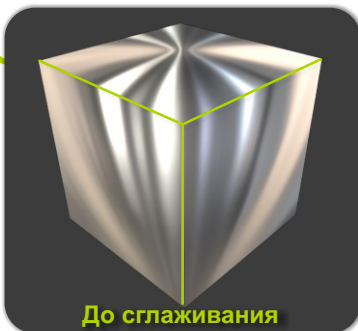
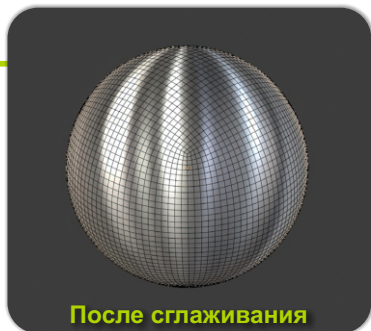


Типсы – это готовые решения по организации сетки модели под сглаживание. Они показывают, как встроить тот или иной элемент в форму.

Сфера

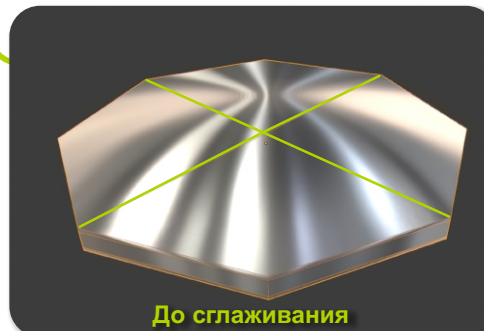


До сглаживания

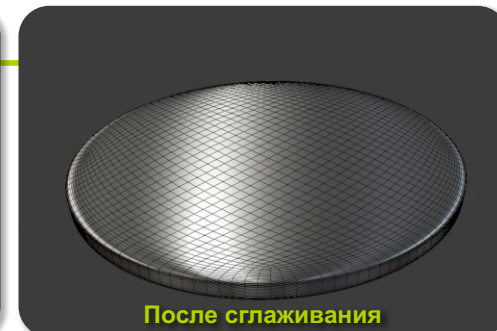


После сглаживания

Цилиндр

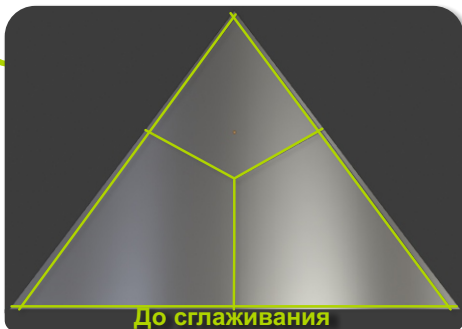


До сглаживания

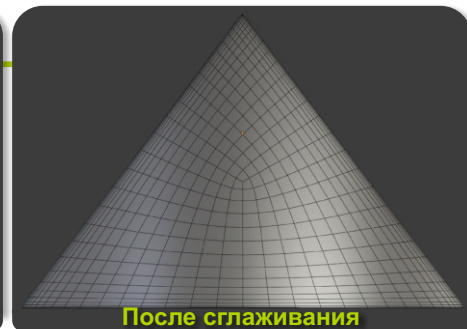


После сглаживания

Треугольник

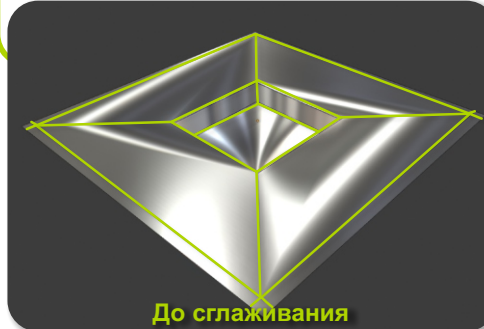


До сглаживания

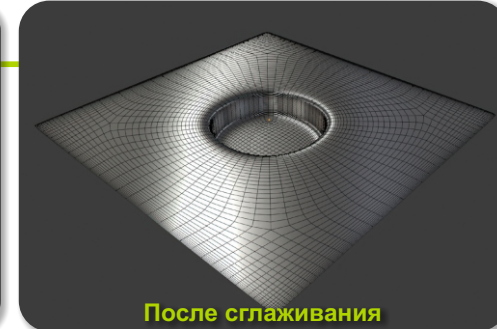


После сглаживания

Отверстие цилиндрическое

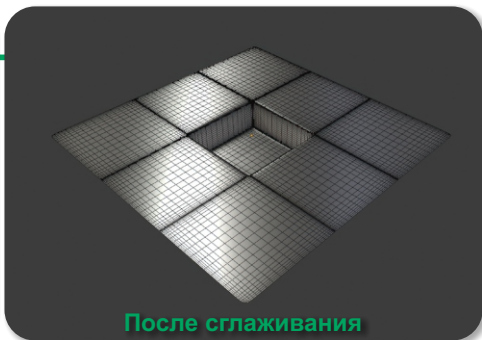
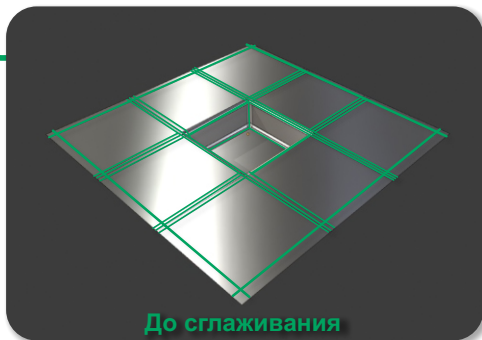


До сглаживания

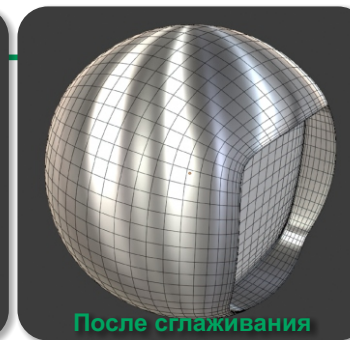
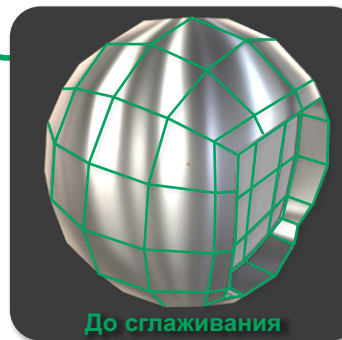


После сглаживания

Отверстие прямоугольное



Отверстие в сфере



Угол с закруглением

