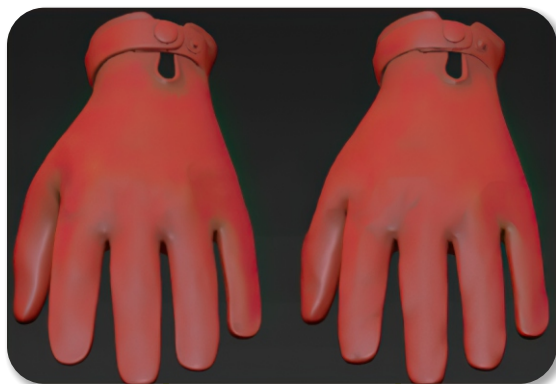
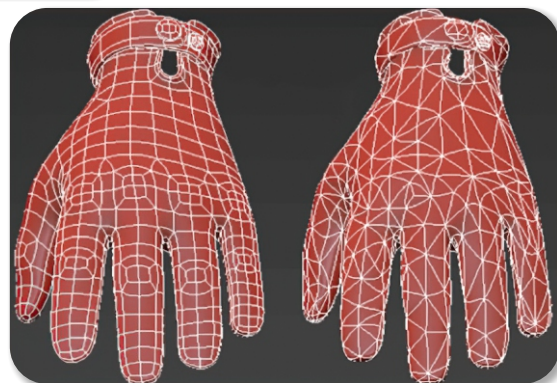


Что такое топология

Топология — это то, как именно полигоны формируют 3D модель. На этом примере видно, что одну и ту же модель можно описать разной топологией.

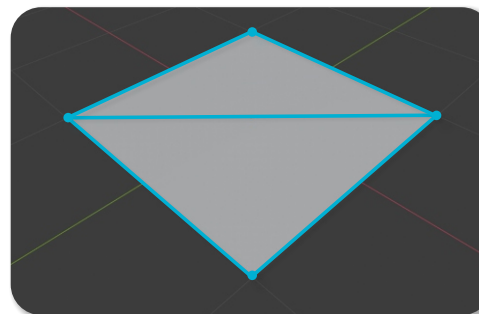


Меш без сетки

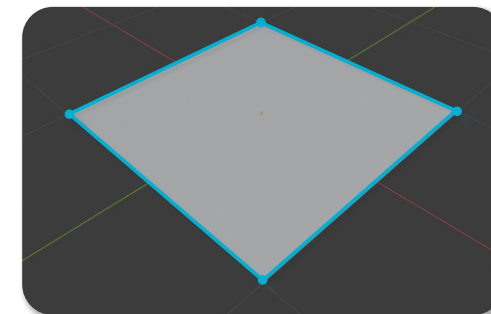


Меш с сеткой

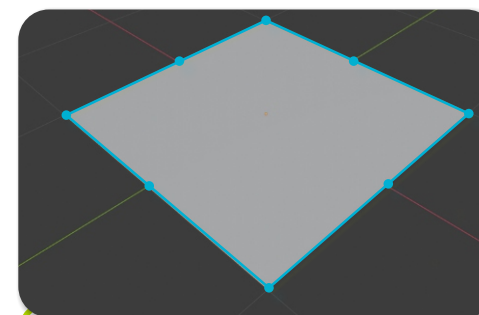
Любую модель можно построить из треугольников или четырехугольников.
Виды полигонов:



Triangle — это полигон с тремя вершинами.



Quad — это полигон с четырьмя вершинами.



N-gon — это полигон, у которого более четырех вершин.