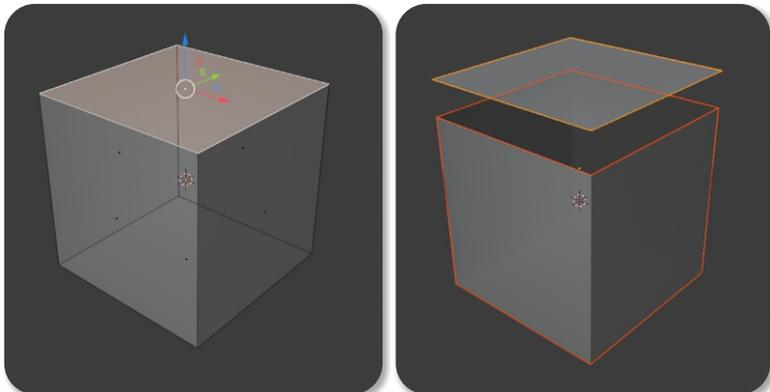
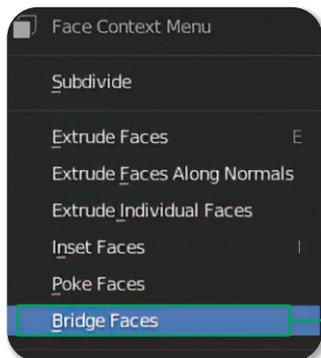
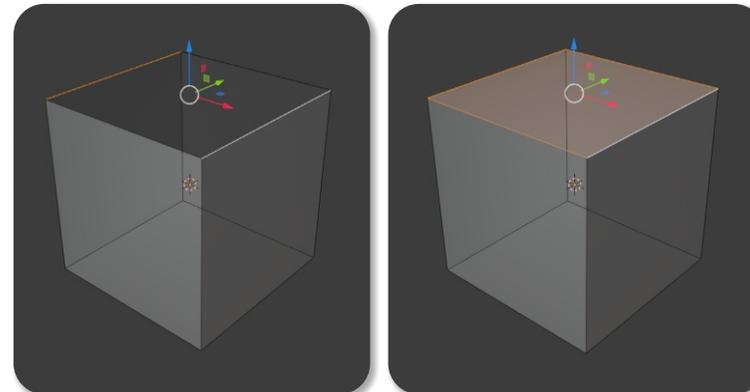


**Separate (P)** – отсоединяет выделенный подобъект и превращает в отдельный объект.



**Fill (F)** – создает поверхность между выбранными ребрами.



**Bridge** – создает поверхности между выбранными полигонами или ребрами.

